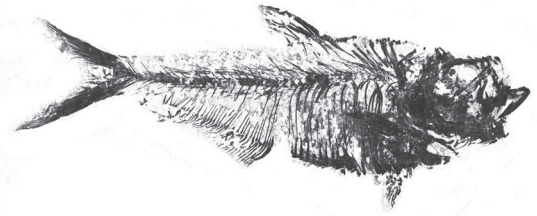


# crea un fósil

Nombre: \_\_\_\_\_

En esta actividad crearás un fósil de impronta. Un fósil de impronta se hace cuando un antiguo ser vivo deja una marca sobre algo. Las marcas a menudo se dejan en barro, arena u otros lugares blandos. Con el tiempo, el material se endurece hasta volverse roca y así se forma el fósil.



## Materiales:

conchas, hojas o frutos secos  
harina  
sal  
tazón de plástico y cuchara

## Instrucciones:

- 1** Pide una pequeña cantidad de harina y sal a tu maestro.
- 2** Sirve la harina y la sal en un recipiente de plástico.
- 3** Agrega una pequeña cantidad de agua.
- 4** Revuelve, que la mezcla no quede ni muy delgada ni muy rígida.
- 5** Aplana la parte superior con la cuchara.
- 6** Ahora es momento de hacer la impresión. Presiona con cuidado el objeto duro en la parte superior de la mezcla.
- 7** Deja así la mezcla toda la noche.
- 8** Al día siguiente, extrae con cuidado la mezcla endurecida.
- 9** Ya tienes tu propia huella fósil. Colorea los fósiles con pintura o marcador, si quieres.